



# Britanniques et alliés 1815



# Les corps britanniques et alliés en 1815

## 1815 - Anglo-Allied Army

→ WELLINGTON (Bon)

### I. CORPS

→ ORANGE (Mauvais)

- 1 x **Guards Division**
- 0-1 x **Infantry Division**
- 0-2 x **Infanterie Divisie**
- 0-1 x **Cavalerie Divisie** (détachée du *Cavalry Corps*)

### II. CORPS

→ HILL (Excellent/Charismatique)

- 1 x **Light Division**
- 0-1 x **Infantry Division**
- 0-1x **Infanterie Divisie**
- 0-1 x **Light Dragoons Brigade** (détachée du *Cavalry Corps*)

### RESERVE CORPS

→ PICTON (Bon/Charismatique)

- 1-2 x **Infantry Division**
- 0-1 x **Black Corps**
- 0-1 x **Hannoverian Reserve Corps**
- 0-1 x **Hannoverian Cavalry Brigade** (détachée du *Cavalry Corps*)

### CAVALRY CORPS

→ UXBRIDGE (Bon)

- 0-1 x **Household Brigade**
- 0-1 x **Dragoons Brigade**
- 0-2 x **Light Dragoons Brigade**
- 0-2 x **Hussars Brigade**
- 0-1 x **Mixed Cavalry Brigade**
- 0-1 x **Hannoverian Cavalry Brigade**
- 0-1 x **Cavalerie Divisie**

# 1815 – Organisation des divisions britanniques et alliées en Belgique :

Guards Division (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Compétent</i>	2	Guards #2	2			Horse Art.
							Foot Art. #2

Infantry Division (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
4	<i>Compétent</i>	2-3	Foot #4	1	Foot #3	1	Horse Art.
					Mixed (GreenJ/Foot)		Foot Art. #2
					Mixed (KGL) #3		
			Foot (Scots) #4		1	Mixed (Hannover) #5	
			Mixed (Hannover) #6				
			Landwehr (Hannover) #4				

Light Division (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2-4	Light	1	Landwehr (Hannover) #4	1	Horse Art.
			Foot (KGL) #3	1			Foot Art. #2

Divisie Infanterie (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
3	<i>Compétent</i>	2-3	Mixed (Dutch) #5	1	Mixed (Dutch) #5	1	Horse Art.
					Mixed (Dutch) #6	1	Foot Art. #2
					Infanterie (Nassau) #3	1	
					Infanterie (Nassau) #6		

Black Korps (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Compétent</i>	2-3	Infanterie (Brunswick) #4	1	Huzaren (Brunswick)	1	Foot Art.
			Leichte (Brunswick) #4	1			Foot Art. #2

Hannov. Res. Korps (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2-4	Landwehr (Hannover) #3	2	Landwehr (Hannover) #4	2	

Household Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Compétent</i>	1	Household #2	1			Horse Art. #1

Dragoons Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Compétent</i>	1	Dragoons #2	1			Horse Art. #1

Lt. Dragoons Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
2	<i>Bon</i>	1	Light Dragoons #3	1			Horse Art. #1

Hussars Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
2	<i>Bon</i>	1	Hussars #3	1			Horse Art. #1

Mixed Cav. Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	1	Lt. Dragoons/ Hussars	1			Horse Art. #1

Hannov. Cav. Brigade (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Mauvais</i>	1	Huzaren (Hannover) #3	1			

Divisie Cavalerie (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Compétent</i>	2-3	Karabiniers (Dutch) #3	1	Lichte Drag./Huzaren (Dutch)	2	Horse Art. #2

## Les officiers :

UK	Armée	Corps	Division
Incompétent	-200	-150	-50
Mauvais	-150	-100	-25
Compétent	-	-	-
Bon	150	100	25
Excellent	200	150	50
Charismatique	50	50	-

# Infanterie

Brigade	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Guards #2	2	10	2	-	-	-	-	160	175	Large, Feu roulant, Tenace
Foot #3	1	10	3	-	-	120	140	-	-	Feu roulant
Foot #4	3	10	4	-	-	140	165	-	-	Feu roulant
Foot (KGL) #3	1	10	3	-	-	-	140	-	-	Feu roulant
Foot (Scots) #4	1	10	4	-	-	-	165	-	-	Feu roulant, Exalté
Infanterie (Nassau) #3	1	10	3	-	-	-	120	-	-	
Infanterie (Nassau) #6	1	10	6	-	-	160	-	-	-	
Infanterie (Brunswick) #4	1	10	4	-	-	120	-	-	-	
Light	1	15	1	-	-	-	-	-	170	Feu roulant, Carabines, Tireur d'élite, Voltigeur
		15	3	-	-	-	-	135	-	Feu roulant, Voltigeur
Leichte (Brunswick) #4	1	15	1	-	-	-	120	-	-	Voltigeur, Carabines
		15	3	-	-	85	-	-	-	Voltigeur
Mixed (GreenJ/Foot)	1	15	1	-	-	-	-	-	170	Feu roulant, Carabines, Tireur d'élite, Voltigeur
		10	3	-	-	-	85	-	-	Feu roulant, Voltigeur
Mixed (KGL) #3	1	15	1	-	-	-	-	140	-	Feu roulant, Carabines, Voltigeur
		10	2	-	-	50	-	-	-	Feu roulant
Mixed (Dutch) #5	5	15	1	-	-	70	-	-	-	Voltigeur
		10	4	-	60	-	-	-	-	
Mixed (Hannover) #5	1	10	2	-	-	80	-	-	-	
		10	3	20	-	-	-	-	-	Démotivé
Mixed (Hannover) #6	1	15	3	-	-	130	-	-	-	Voltigeur
		10	3	-	-	60	-	-	-	
Mixed (Indies) #6	1	15	1	-	50	-	-	-	-	Voltigeur, Démotivé
		10	5	-	65	-	-	-	-	Démotivé
Landwehr (Hannover) #3	2	10	3	50	-	-	-	-	-	Démotivé
Landwehr (Hannover) #4	4	10	4	60	-	-	-	-	-	Démotivé



## Cavalerie

Nom	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Household #2	1	20	2	-	-	-	-	245	-	Lourd, Exalté
Karabiniers (Dutch) #3	1	20	3	-	-	-	260	-	-	Lourd
Dragoons #2	1	20	2	-	-	-	150	-	-	Exalté
Light Dragoons #3	2	25	3	-	-	-	210	240	-	Exalté
Light Drag./Hussars	1	25	1	-	-	-	140	-	-	Exalté
		25	1	-	-	-	45	-	-	Exalté
Lichte Drag./Huzaren (Dutch)	2	25	1	-	-	-	150	-	-	Prudent
		25	1	-	-	-	45	-	-	Exalté
Hussars #3	2	25	3	-	-	-	230	260	-	Exalté
Huzaren (Hannover) #3	1	25	3	-	160	-	-	-	-	Démotivé
Huzaren (Brunswick)	1	25	1	-	-	-	-	160	-	Exalté

## Artillerie :

Nom	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Foot Art.	~	10	1	-	-	100	115	-	-	
Foot Art. #2	~	10	2	-	-	130	150	-	-	
Horse Art.	1	20	1	-	-	110	125	-	-	
Horse Art. #2	1	20	2	-	-	145	165	-	-	

## Les attachements :

- Chaque corps d'armée britannique peut compter jusqu'à un maximum de 2 unités disposant du trait « Rifles » (*95<sup>th</sup> Rifles*)