



RUSSIE 1813

Pré-armistice



Armée russe en 1813 pré-armistice

L'armée russe sort à peine mieux lotie de la poursuite de Russie que la Grande Armée, mais ne peut compter aussi rapidement que cette dernière sur des renforts pour reconstruire ses régiments décimés. A ce titre, pour la période pré-armistice de la campagne de 1813, les corps d'armée d'infanterie sont considérés comme de simples divisions, et sont regroupés (historiquement) en "colonnes" qui sont en fait autant de véritables corps d'armée.

0-1 x 1ère Colonne

→ WITTGENSTEIN (Bon)

- 0-2 x **Korpus**
- 0-1 x **Rezervnyy Korpus**
- 0-1 x **Avangardnyy**
- 0-1 x **Réserve d'art. lourde #4**

0-1 x 2ème Colonne

→ PLATOV (Bon/Charismatique)

- 0-2 x **Kasaki Diviziya**

0-1 x 3ème Colonne

→ TSCHITAGOV (Mauvais)

- 0-2 x **Korpus**
- 0-1 x **Avangardnyy**
- 0-1 x **Kavaleriya Diviziya**
- 0-1 x **Réserve d'art. lourde #4**

0-1 x 4ème Colonne

→ KUTUSOV (Très Bon/Charismatique)

- 0-1 x **Gvardyia Korpus**
- 0-1 x **Grenader Korpus**
- 0-1 x **Kirasiry Diviziya**
- 0-1 x **Réserve d'art. lourde #6**

0-1 x 5ème Colonne

→ MILORADOVITVCH (Excellent/Charismatique)

- 0-2 x **Korpus**
- 0-2 x **Kavaleriya Diviziya**
- 0-1 x **Réserve d'art. #4**

0-1 x Colonne Winzingerode

→ WINZINGERODE (Compétent)

- 0-3 x **Korpus**
- 0-1 x **Avangardnyy**
- 0-1 x **Kavaleriya Diviziya**
- 0-1 x **Réserve d'art. lourde #4**

1813 Pré-armistice – Organisation des divisions pour la Russie

Korpus (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
9	<i>Bon</i>	2-4	Mushketer #4	2	Drakony	1	Art. à pied #2
			Jaeger #2		Konno-Yegeri	1	
			Mixte #4		Opolchenie	1	
			Mixte #6				

Gvardiya Korpus (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2-3	Leib-gvardii	1	Kasaki #2	1	Art. à pied #2
			Gvardiya Kasaki	1			Art. à cheval #2

Grenader Korpus (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2	Grenader	1			

Rezervnyy Korpus (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2-5	Grenader (Reserve.)	1	Oplochenie	3	Art. à pied #2
			Grenader (Komb.) #2	1	Mushketer #3	1	

Avangardnyy (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
1	<i>Bon</i>	2-5	Gusary #2	1	Jaeger #2	1	Art. à cheval #2
					Jaeger #4		
					Opolchenie	1	
					Grenader (Kombini.) #3	1	
					Kasaki #2	2	
					Drakony	1	

Kasaki Diviziya (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
2	<i>Compétent</i>	2	Kasaki #4	1			Art. à cheval Cosaque
			Kasaki #2	1			

Kirasiry Diviziya (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
2	<i>Bon</i>	2-3	Kirasiry #2	1	Bashkiry	1	
			Kirasiry #1	1			

Kavaleriya Diviziya (max. par armée)	Commandant	Brigades (min-max)	Pré-requis		Options (brigades)		Options (artillerie)
4	<i>Très Bon</i>	2-3	Drakony	1	Drakony	1	Art. à cheval #1
					Ulany	1	
					Kirasiry #1	1	
					Kasaki #2	1	

Les officiers :

RUSSIE	Armée	Corps	Division
Incompétent	-200	-150	-50
Mauvais	-150	-100	-25
Compétent	-	-	-
Bon	150	100	25
Excellent	200	150	50
Charismatique	50	50	-

Les attachements :

Aucun attachement.

L'infanterie :

Brigade	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Leib-gvardii	1	15	1	-	-	-	-	-	110	Tenace, Voltigeur
		10	5	-	-	-	-	-	180	Tenace
Grenader	2	10	6	-	-	-	-	-	275	Tenace
Grenader (Kombini.) #2	1	10	2	-	-	-	-	120	-	Tenace
Grenader (Kombini.) #3	1	10	4	-	-	-	-	150	-	Tenace
Grenader (Reserve)	1	10	5	-	-	-	180	-	-	Tenace
Mushketer #3	1	10	3	-	-	-	120	-	-	
Mushketer #4	~	10	4	-	-	-	145	-	-	
Jaeger #2	1	15	4	-	-	-	-	135	-	Voltigeur
Jaeger #4	1	15	4	-	-	-	-	205	-	Voltigeur
Mixte #4	2	15	2	-	-	-	-	135	-	Voltigeur
		10	2	-	-	-	50	-	-	
Mixte #6	5	15	2	-	-	-	-	135	-	Voltigeur
		10	4	-	-	-	100	-	-	
Opolchenie	~	10	2	10	-	-	-	-	-	Démotivé, Pique, Franc-Tireur

La cavalerie :

Nom	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Gvardiya Kasaki	1	25	1	-	-	-	-	170	-	Lance
Kirasiry #1	3	20	1	-	-	-	-	-	220	Lourd
Kirasiry #2	2	20	2	-	-	-	-	-	270	Lourd
Drakony #1	6	20	1	-	-	-	-	150	-	
Gusary #1	1	25	1	-	-	-	-	160	-	Exalté
Gusary #2	2	25	2	-	-	-	-	210	-	Exalté
Ulany	1	20	1	-	-	-	-	160	-	Lance
Konno-Yegeri	1	25	1	-	-	-	150	-	-	Prudent
Kirasiry (Kombini.)	1	20	1	-	-	-	180	-	-	Lourd
Kasaki #2	~	30	2	125	-	-	-	-	-	Lance, Prudent, Franc-Tireur
Kasaki #4	~	30	4	195	-	-	-	-	-	Lance, Prudent, Franc-Tireur
Bashkiry	2	30	2	105	-	-	-	-	-	Arc, Prudent, Franc-Tireur

L'artillerie :

Nom	Max.	Mvt.	Effectif	Milice	Conscrit	Régulier	Vétéran	Elite	Garde	Traits
Art. à pied #1		P8	2	-	-	-	125	140	155	Tenace
Art. à pied #2		P8	2	-	-	-	160	180	200	Tenace
Art. à pied #4		P8	4	-	-	-	230	260	290	Tenace
Réserve d'art. #4		P12	4				295	325	355	Tenace, Train
Réserve d'art. lourde #4		P12	4				335	365	395	Tenace, artillerie lourde, Train
Réserve d'art. lourde #6		P12	6				360	400	440	Tenace, artillerie lourde, Train
Art. Opolchenie		P8	1	-	55	-	-	-	-	Artillerie légère
Art. à cheval #1		C6	2	-	-	-	135	150	165	Tenace
Art. à cheval #2		C6	2	-	-	-	175	195	215	Tenace
Art.à cheval Cosaque		C6	2	-	-	145	-	-	-	