

# La Retraite de Smolensk



## Près de Loubino, 19 octobre 1812

Deux jours après avoir vainement tenté de défendre Smolensk, les troupes russes font retraite vers Moscou en plusieurs colonnes. Dans les immenses forêts et la pénombre, une division commandée par le neveu de la Tsarina, Eugène de Wurtemberg, se perd et débouche au matin face à tout le III. Corps de Ney au réveil, aussi surpris que lui de le trouver là.

Pendant que des deux côtés, on tente difficilement de se réorganiser pour faire face à la situation, le commandant en chef Barclay, ayant appris la disparition d'Eugène, galope en personne à la tête d'une division de cavalerie pour le retrouver, ayant laissé une partie du III. Corps de Toutchkov à Loubino, en recueil.

Sans que personne ne l'eut véritablement voulu, une nouvelle bataille majeure se met en place, avec des renforts français marchant au son du canon pour se refermer sur les troupes russes dispersées et esseulées ...



## III. Corps

Ney (Compétent/Charismatique)

### 10<sup>e</sup> Division: **Ledru des Essarts** (Bon)

- 1<sup>e</sup> brig.: 4x LEGER Vétéran
- 2<sup>e</sup> brig.: 4x LIGNE Régulier
- 3<sup>e</sup> brig.: 4x LIGNE Régulier
- Art. Div.: 2x ART. PIED Vétéran

### 11<sup>e</sup> Division: **Razout** (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 7x LIGNE Régulier
- 2<sup>e</sup> brig. (portugaise): 2x LIGNE Régulier
- 3<sup>e</sup> brig.: 3x LIGNE Régulier
- Art. Div.: 2x ART. PIED Vétéran

### Division de cavalerie: **Wollwrath** (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 1x HUSSARDS Vétéran/Exalté + 2x LANCIERS Régulier
- 2<sup>e</sup> brig.: 3x CHASS. A CHEV. Vétéran

### Réserve d'artillerie: ?? (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 6x ART. PIED
- Train

### RENFORTS:

### 13<sup>e</sup> Division: **Delzons** (Bon)

- 1<sup>e</sup> brig.: 2x LEGER Elite + 3x Ligne Vétéran
- 2<sup>e</sup> brig.: 2x CROATE Régulier + 3x LIGNE Vétéran
- 3<sup>e</sup> brig.: 4x LIGNE Régulier
- Art. Div.: 2x ART. PIED Vétéran

### Division de cavalerie **Ornano**: **Ornano** (Bon)

- 12<sup>e</sup> brig. de cavalerie: 2x CHASS. CHEV. Vétéran
- 13<sup>e</sup> brig. de cavalerie: 2x CHASS. CHEV. (italien) Vétéran



## III. Corps

Toutchkov (Compétent)

### 2-ya divizyia: ?? (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 4x JÄGER Vétéran/Tenace
- 2<sup>e</sup> brig.: 4x MUSHK. Régulier/Tenace
- 3<sup>e</sup> brig.: 4x MUSHK. Régulier/Tenace
- Art. Div.: 2x ART. PIED Vétéran

### Brig. de cavalerie: ?? (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig. 2x DRAKONY Vétéran

### Brig. de cosaques: ?? (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig. 2x KAZAKI Milice/lance/Irréguliers

### Réserve d'artillerie: ?? (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 3x ART. LOURDE Vétéran
- Train

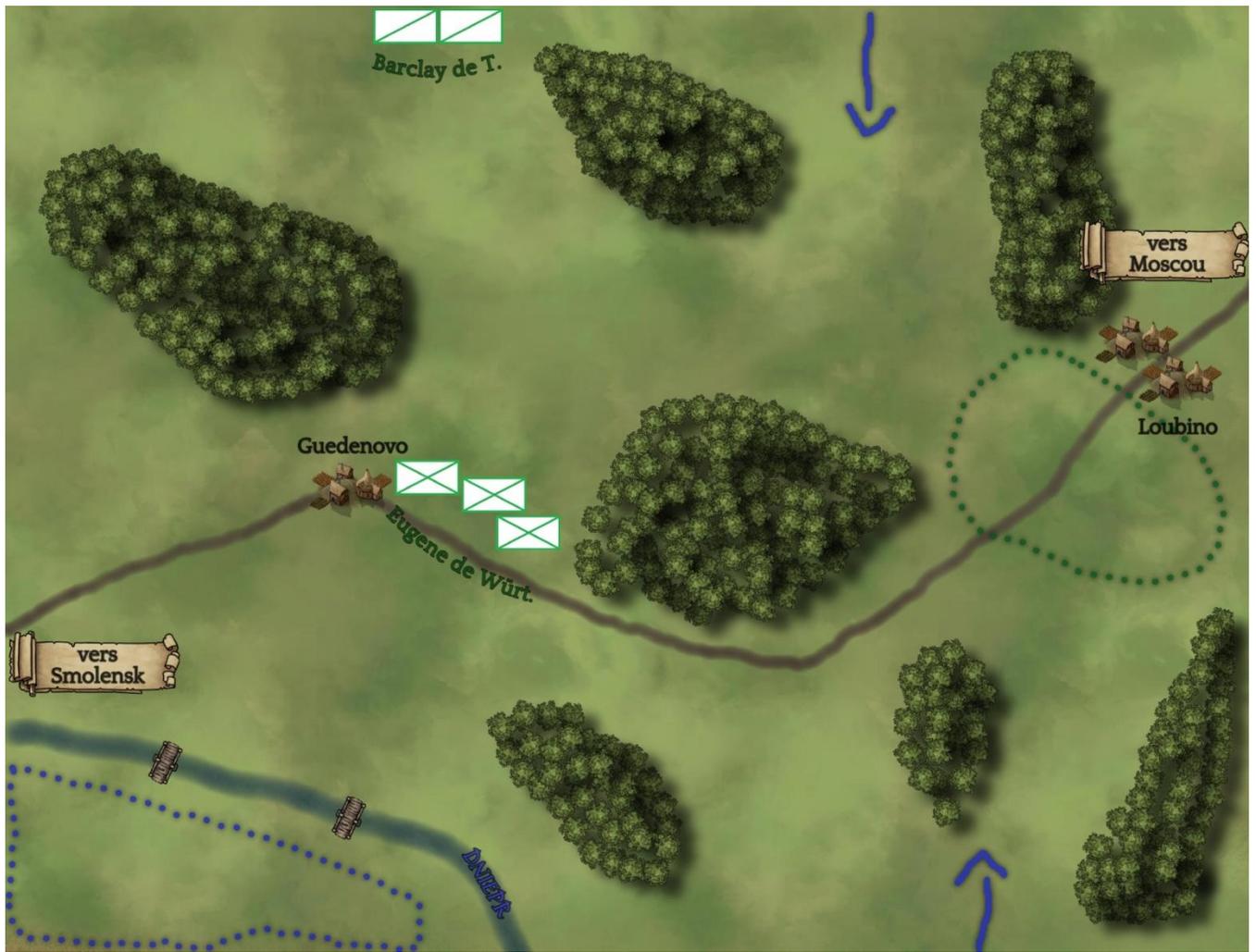
### Division renforcée Eugène: **Eugène de Würt.** (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig.: 3x MUSHK. Régulier/Tenace
- 2<sup>e</sup> brig.: 3x MUSHK. Régulier/Tenace
- 3<sup>e</sup> brig.: 3x MUSHK. Régulier/Tenace
- Art. Div.: 2x ART. PIED Vétéran

### Division de cavalerie: **Barclay de Tolly** (Compétent)

- 1<sup>e</sup> brig. 2x DRAKONY Vétéran
- 2<sup>e</sup> brig. 2x GUSARY Vétéran/Exalté

**Règle spéciale** : les renforts français et divisions Eugène de Würt. & Barclay de Tolly russes sont indépendantes, comptent comme des activations séparées (comme des corps individuels) et sont toujours considérées commandées.



### Champs de bataille :

- Voir disposition ci-dessus.

### Placement & début de partie :

- Les divisions de **Barclay** & **Eugène de Würt.** sont déployées comme-ci-dessus.
- La division **Eugène de Würt.** commence la partie désorganisée.
- Le reste des troupes russes (**Corps de Touthkov**) est déployé dans la zone de déploiement devant Loubino .
- Les éléments du **Corps de Touthkov** sont fixés jusqu'au 3<sup>e</sup> tour inclus, sauf s'ils sont attaqués, ou sous l'effet d'une Zdc adverse. L'artillerie peut tirer dès qu'elle a une cible à portée. Une fois qu'une unité n'est plus fixée, elle agit normalement.
- Le corps de **Ney** est déployé dans la zone de déploiement française au sud du Dniepr.
- Le corps de **Ney** commence désorganisé. Au 3<sup>e</sup> tour, on retire tous ses pions de désorganisation, sauf ceux liés à des combats..
- Le **joueur russe** joue en premier.

### Renforts :

- La **13<sup>e</sup> division** arrive en renfort par la flèche en haut de la carte au début du 3<sup>e</sup> tour.
- La **division de cavalerie Ornano** arrive en renfort par la flèche en bas de la carte au début du 4<sup>e</sup> tour.

### Objectif :

- Le joueur français gagne s'il cause huit pertes ou plus à son adversaire russe. Cela signifierait que le corps de Barclay est détruit pour toute la campagne.
- Tout autre résultat est une victoire des Russes

### Durée :

- 6 tours.