

Combat de Romanov



Russie, 14 juillet 1812

La Grande Armée a franchit le Niemen depuis près de trois semaines, mais s'enfonce en Russie sans parvenir à accrocher et contraindre à la bataille l'armée russe.

En cet anniversaire de la prise de la Bastille, le général Latour-Maubourg, avec un corps d'avant-garde composite formé d'éléments de son IV. Corps de cavalerie et des V. & VIII. Corps, tente de franchir la rivière Moja que couvrent des cosaques.

Lorsqu'il ordonne à ses cavaliers polonais de repousser ceux-ci, il ignore qu'une forte arrière-garde russe se trouve sur l'autre rive, solidement retranchée dans une vieille redoute. Dans les heures qui suivent, la simple escarmouche avec les cosaques dégénère en embuscade qui voit le quasi-anéantissement du 1^{er} régiment de chevaux-légers polonais.



Corps Latour-Maubourg

Latour-Maubourg (Bon / Charismatique)

Cavalerie/V. Corps (polonais): Sulkowski (Compétent)

- 18^e brig.: 1x CHASS. CHEV. *Vétéran*
- 19^e brig.: 1x CHASS. CHEV. *Vétéran* & 1x LANCIER *Vétéran*
- 20^e brig.: 1x CHASS. CHEV. *Vétéran* & 1x HUSSARD *Vétéran*

Eléments/IV. Corps de Cavalerie: Rozniecki (Compétent)

- 1^e brig. lourde: 2x CUIRASSIER (saxons) *Garde* + 1x CUIRASSIER (polonais) *Régulier*
- 28^e brig. légère : 3x LANCIERS (polonais) *Vétéran*

Réserve d'Art./IV. Corps de Cavalerie : Schwerin (Compétent)

- 1^e brig: 3x ART. CHEV. (pol./westph./sax.) *Vétéran*
- Train

Avant-Garde/VIII. Corps (westph.): Hammerstein (Compétent)

- 1^e brig.: 2x HUSSARD *Régulier/Démotivé*
- 2^e brig.: 1x LEGER *Régulier/Démotivé* & 3x LIGNE *Conscrit/Démotivé*



Corps Platov

Chatham (Bon / Charismatique)

Division de Cosaques: ?? (Compétent)

- 1^e brig: 2x KASAKI *Milice*
- 2^e brig: 4x KASAKI *Milice*

Eléments/VII. Corps d'Infanterie: Vasik'chikov (Bon)

- 1^e Brig. de cav.: 2x GUSARYI *Vétéran/Exalté*
- 2^e Brig. de cav.: 1x DRAKONY *Vétéran* & 1x ULANY *Vétéran*
- Brig. d'inf.: 4x JAEGER *Vétéran*
- Brig. d'art.: 2x ART. CHEV. *Vétéran*

Division d'infanterie: ?? (Compétent)

- 1^e brig: 4x MUSHK. *Régulier*
- 2^e brig: 4x MUSHK. *Régulier*
- Art. brig: 4x ART. PIED *Vétéran*

Spécial #1: C'est le début de la campagne qui doit décider du sort de la Russie et de la renaissance de la Pologne. Aussi, dès lors qu'elles se trouvent engagées l'une contre l'autre, **toutes** les troupes polonaises & russes comptent toujours comme **Exalté** (sauf cosaques).

Spécial #2: Les Russes disposent d'une redoute sur la colonne: celle-ci peut accueillir une brigade complète d'infanterie ou d'artillerie.



Champs de bataille :

- Comme ci-dessus.
- La rivière est franchissable à gué partout, sauf pour l'artillerie qui doit passer par un pont.

Placement & début de partie :

- Le joueur russe se déploie intégralement comme ci-dessus.
- La bataille débute à 6H.
- Le joueur **français** joue en premier.

Renforts :

Les renforts français arrivent selon l'horaire ci-dessous depuis la route en haut à gauche.

- La **4^e division de cavalerie légère** arrive en renfort au **3^e tour**.
- L'**Avant-Garde du VIII. Corps** arrive en renfort au **4^e tour**.

Objectif :

- Contrôler les deux points de passage de **Sketov & Romanov**:
 - Si le Français en contrôle au moins un, c'est une victoire mineure
 - Si le Français contrôle les deux, c'est une victoire majeure.

Durée :

- 6 tours.

SUGGESTIONS DE LECTURE:

- [Le Combat de Romanov](#)