

Borodino: Les Trois Flèches

7 septembre 1812, près de Semenovskaia

Près de deux mois et demi après être entré en Russie à la tête de la Grande Armée, Napoléon a enfin contraint l'armée russe à accepter la bataille. Jusqu'alors, les Russes n'ont cessé de battre en retraite, le privant de LA bataille décisive par laquelle il entend mettre fin à la campagne.

Mais si les Russes, désormais unifiés sous le commandement de Kutuzov, se sont finalement décidés à affronter le redoutable Empereur des Français pour tenter d'empêcher la capture de Moscou, ils l'ont fait sur un terrain de leur choix, près du village de Borodino, sur la rivière Moskowa. Ils y ont élevé de nombreuses redoutes et déployés une artillerie pléthorique.

Ce scénario aborde les combats pour la première ligne de défense au centre, un ensemble de trois redoutes, dites « les Trois Flèches », que les maréchaux Ney & Davout étaient chargés de faire tomber ...



I. Corps Davout (Excellent)

2^e division: Friant (Bon)

- 1^e brig: 2x LEGER *Elite* & 2x LIGNE *Vétérane*
- 2^e brig: 3x LIGNE *Vétérane*
- Art. Div.: 1x ART. PIED *Vétérane*

4^e division: Dessaix (Compétent)

- 1^e brig: 2x LEGER *Elite* & 2x LIGNE *Vétérane*
- 2^e brig: 3x LIGNE *Vétérane*
- Art. Div.: 1x ART. PIED *Vétérane*

5^e division: Compans (Bon)

- 1^e brig: 2x LEGER *Elite* & 2x LIGNE *Elite*
- 2^e brig: 4x LIGNE *Vétérane*
- Art. Div.: 1x ART. PIED *Vétérane*

Réserve d'artillerie: Pernetti (Compétent)

- 1^e brig: 3x ART. LOURDE *Vétérane*
- Train
- 1x Attcht. SAPEURS



III. Corps Ney (Compétent/Charismatique)

10^e division: Ledru des Essarts (Compétent)

- 1^e brig: 1x LEGER *Elite* & 2x LIGNE *Vétérane*
- 2^e brig: 2x LIGNE *Vétérane* & 1x LIGNE *Régulier/Démotivé*
- Art. Div.: 1x ART. PIED *Vétérane*

11^e division: Razout (Compétent)

- 1^e brig: 4x LIGNE *Elite*
- 2^e brig: 2x LIGNE *Vétérane* & 1x LIGNE *Régulier/Démotivé*
- Art. Div.: 1x ART. PIED *Vétérane*

Division de cavalerie: Beurmann (Compétent)

- 1^e brig: 1x HUSSARD *Elite/Exalté* & 1x CHASS. CHEV. *Elite*
- 2^e brig: 1x CHEV. LEG. *Vétérane* & 1x CHASS. CHEV. *Elite*
- Art. Div.: 1x ART. CHEV. *Vétérane*

Réserve d'artillerie: du Careil (Compétent)

- 1^e brig: 3x ART. LOURDE *Vétérane*
- Train
- 1x Attcht. SAPEURS

Notes sur l'OOB français:

- Les deux bataillons de ligne *Elite* de la 1^e brig./5^e division représente le 57^e de Ligne « Le Terrible », l'un des meilleurs régiments de l'armée française.
- Les quatre bataillons de ligne *Elite* de la 1^e brig./11^e division représente les 4^e & 18^e de Ligne, également parmi les meilleurs régiments de l'armée française.
- Les bataillons Démotivés du III. Corps représentent les restes des *Demi-Brigades d'Elite Portugaises*.



VIII. Corps Borosdin (Compétent)

Avant-Garde: ?? (Bon)

- 1^{ya} brig.: 2x JAEGER *Vétéran/Tenace*
- 2^{ya} brig.: 2x JAEGER *Vétéran/Tenace*

2^{ya} Conv. Grenader Div.: Vorontzov (Bon)

- 1^{ya} brig.: 4x GRENADER *Vétéran/Tenace*
- 2^{ya} brig.: 4x GRENADER *Vétéran/Tenace*
- Art. Div.: 1x ART. LEGERE *Vétéran*

Art. Rezerva: ?? (Bon)

- 1^{ya} brig.: 3x ART. LOURDE *Vétéran*
- Train

Les Flèche Nord:

- Flèche Nord : 1x ART. LOURDE *Vétéran*
- Flèche Centre: 1x ART. LOURDE *Vétéran*
- Flèche Sud: 2x ART. LOURDE *Vétéran*



Renfort

27^{ya} Divizia: Neverovsky (Compétent)

- 1^{ya} brig.: 4x MUSKH. *Régulier/Tenace*
- 2^{ya} brig.: 4x MUSKH. *Régulier/Tenace*
- Art. Div.: 2x ART. LOURDE *Vétéran*

2^{ya} Grenader Div.: K. von Mecklenburg (Compétent)

- 1^{ya} brig.: 4x GRENADER *Elite/Tenace*
- 2^{ya} brig.: 4x GRENADER *Elite/Tenace*
- 3^{ya} brig.: 4x GRENADER *Elite/Tenace*

2^{ya} Kirasirya Divizia: Duka (Bon)

- 1^{ya} brig.: 2x KIRASIRY *Elite*
- 2^{ya} brig.: 2x KIRASIRY *Elite*
- 3^{ya} brig.: 1x KIRASIRY *Elite*
- Art. Div.: 4x ART. CHEV. *Vétéran*

Notes sur l'OOB russe:

- La brigade de Jaeger de la 27^e division d'infanterie était déployée en avant des Flèches, c'est pourquoi elle a été ici convertie en « avant-garde ».
- Les **Flèches** comptent comme autant de redoutes (= couvert lourd): elles sont toujours considérées comme *Commandée* et en ordre *Défense*, et peuvent chaque tour soutenir le combat de n'importe quelle unité à portée ou effectuer un *Bombardement* sans tomber à court de munition.
- Les renforts sont présents sur le champs de bataille dès le début, mais fixé jusqu'à l'heure de leur « mise en disponibilité ».



Champs de bataille :

- Comme ci-dessus, pour un format 120x140
- La rivière foncée est franchissable à pied, mais offre un bonus défensif si un camp en défend la rive opposée.
- La rivière claire est infranchissable au joueur français, pour représenter les nombreuses troupes qui se trouvent derrière et non-figurées ici. Pour le joueur russe, elle compte comme la précédente.

Placement & début de partie :

- Toutes les troupes déployées comme ci-dessus. Les divisions russes Neverovsky, Duka, Mecklenburg & réserve d'artillerie sont fixés et ne peuvent bouger avant l'heure suivante:
- La bataille débute à **6H**.
- Le joueur **français** joue le premier.

Renforts :

Les troupes fixées russes sont libres d'emploi à partir de:

- La 27^e divisions (Neverovsky) et la réserve d'artillerie à partir de **7h30** OU dès lors qu'une des trois Flèches est tombée aux mains des Français.
- La 2^e division de Grenadiers (K. v. Mecklenburg) à partir de **9h**.
- La 2^e division de Cuirassiers (Duka) à partir de **9h30**.

Objectif :

Prendre ou tenir les Trois Flèches jusqu'au dernier tour. A ce moment-là, on calcule les points de victoire comme suit:

- La Flèche Nord vaut 1 pt. de victoire
- La Flèche Centre vaut 1 pt. de victoire
- La Flèche Sud vaut 2 pts. de victoire

Durée :

- 8 tours.